

Vektoren

kartesisches Koordinatensystem

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = a_x \vec{e}_x + a_y \vec{e}_y + a_z \vec{e}_z$$

Einheitsvektoren:

$$\vec{e}_x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{e}_y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{e}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Betrag: $|\vec{a}| = a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$

$|\vec{e}| = 1 \quad \vec{e}_x \perp \vec{e}_y \quad \vec{e}_y \perp \vec{e}_z \quad \vec{e}_z \perp \vec{e}_x$

Normalisierung von Vektoren

$$\vec{e}_a = \frac{1}{|\vec{a}|} \cdot \vec{a}$$

$$|\vec{e}_a| = 1$$

zeigt in Richtung von \vec{a}

Projektion von Vektoren

Projektion von \vec{a} auf \vec{b}

$$\vec{b}_a = \frac{\vec{a} \circ \vec{b}}{|\vec{a}|^2} \cdot \vec{a}$$

Richtungswinkel

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

$$a_x = a \cdot \cos \alpha$$

$$a_y = a \cdot \cos \beta$$

$$a_z = a \cdot \cos \gamma$$

Skalarprodukt

$$\vec{a} \circ \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$$

$$\vec{a} \circ \vec{a} = |\vec{a}|^2 \Rightarrow |\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \circ \vec{a}}$$

$$\vec{a} \circ \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$\vec{a} \circ \vec{b} = \vec{b} \circ \vec{a}$$

$$\vec{a} \circ (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \circ \vec{b} + \vec{a} \circ \vec{c}$$

$$a \perp b \Rightarrow \vec{a} \circ \vec{b} = 0$$

$$\lambda \cdot (\vec{a} \circ \vec{b}) = (\lambda \cdot \vec{a}) \circ \vec{b} = \vec{a} \circ (\lambda \cdot \vec{b})$$

Winkel zwischen Vektoren

$$\varphi = \arccos \left(\frac{\vec{a} \circ \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} \right)$$

$$0^\circ \leq \varphi \leq 180^\circ$$

Kreuzprodukt

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

$$\vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}$$

$$|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi$$

$$\lambda \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = \lambda \vec{a} \times \vec{b} = \vec{a} \times \lambda \vec{b}$$

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ bilden ein Rechtssystem

Parallelogrammfläche

\vec{a}, \vec{b} spannen ein Parallelogramm auf

$$A = |\vec{a} \times \vec{b}|$$

$$A = 0 \text{ für } \varphi = 0^\circ, 180^\circ$$

Spatprodukt

$$[\vec{a} \vec{b} \vec{c}] = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

zyklische Vertauschung:

$$= a_x \cdot (b_y c_z - c_y b_z)$$

$$[\vec{a} \vec{b} \vec{c}] = [\vec{b} \vec{c} \vec{a}] = [\vec{c} \vec{a} \vec{b}]$$

$$+ a_y \cdot (b_z c_x - b_x c_z)$$

$$[\vec{a} \vec{b} \vec{c}] = -[\vec{a} \vec{c} \vec{b}]$$

$$+ a_z \cdot (b_x c_y - b_y c_x)$$

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ spannen ein Parallelepipet auf

$$V = |[\vec{a} \vec{b} \vec{c}]|$$